

## MATRIZ CURRICULAR – 1º SEMESTRE DE 2026

Unidade Escolar		Código		Município	
Eixo Tecnológico	INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	Curso	TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS	Plano de Curso	873
Área Tecnológica	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	Organização da carga horária	ESTRUTURA DE 1 AULA		

Lei Federal 9394, de 20-12-1996; Resolução CNE/CEB 2, de 15-12-2020; Resolução CNE/CP 1, de 5-1-2021; Resolução SE 78, de 7-11-2008; Decreto Federal 5154, de 23-7-2004, alterado pelo Decreto 8.268, de 18-6-2014; Deliberação CEE 207/2022 e Indicação CEE 215/2022. Plano de Curso aprovado pela Portaria do Coordenador do Ensino Médio e Técnico – 2778, de 10-4-2024, publicada no Diário Oficial de 11-4-2024 – Poder Executivo – Seção I – página 35.

MÓDULO I – 1º semestre de 2026				MÓDULO II – 2º semestre de 2026				MÓDULO III – 1º semestre de 2027			
Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)			Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)			Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)		
	Teoria	Prática	Total		Teoria	Prática	Total		Teoria	Prática	Total
I.1 – Narrativas e Roteiros para Jogos Digitais	00	60	60	II.1 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais II	00	100	100	III.1 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais III	00	100	100
I.2 – Programação e Algoritmos	00	100	100	II.2 – Desenvolvimento de Jogos para Web	00	100	100	III.2 – Desenvolvimento de Jogos para Dispositivos Móveis	00	100	100
I.3 – Operação de Software Aplicativo	00	40	40	II.3 – Iluminação e Texturização	00	60	60	III.3 – Áudio e Vídeo para Jogos Digitais	00	100	100
I.4 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais I	00	100	100	II.4 – Animação 3D	00	80	80	III.4 – Marketing para Jogos Digitais	60	00	60
I.5 – Game Art	00	100	100	II.5 – Game Design	00	60	60	III.5 – Ética e Cidadania Organizacional	40	00	40
I.6 – Modelagem 3D	00	60	60	II.6 – Inglês Instrumental	40	00	40	III.6 – Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	00	100	100
I.7 – Linguagem, Trabalho e Tecnologia	40	00	40	II.7 – Planejamento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	00	60	60				
TOTAL	40	460	500	TOTAL	40	460	500	TOTAL	100	400	500

MÓDULO I Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS 2D	MÓDULOS I + II Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de PROGRAMADOR DE JOGOS PARA WEB	MÓDULOS I + II + III Habilitação Profissional de TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
--	--	---

Total da Carga Horária Teórica	180 horas-aula	Trabalho de Conclusão de Curso	120 horas
Total da Carga Horária Prática	1320 horas-aula	Estágio Supervisionado	Este curso não requer Estágio Supervisionado.

Observação	A carga horária descrita como <b>prática</b> é aquela com possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item “Prática Profissional” do Plano de Curso.
------------	--

Data: ____/____/____	Homologação: ____/____/____
DIRETOR DE ETEC (assinatura e carimbo)	SUPERVISOR EDUCACIONAL (assinatura e carimbo)

# MATRIZ CURRICULAR – 1º SEMESTRE DE 2026

Unidade Escolar				Código		Município			
Eixo Tecnológico	INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO			Curso	TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS			Plano de Curso	873
Área Tecnológica	DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			Organização da carga horária	ESTRUTURA DE 1,25 AULA (BLOCO DE 2,5 AULAS)				

Lei Federal 9394, de 20-12-1996; Resolução CNE/CEB 2, de 15-12-2020; Resolução CNE/CP 1, de 5-1-2021; Resolução SE 78, de 7-11-2008; Decreto Federal 5154, de 23-7-2004, alterado pelo Decreto 8.268, de 18-6-2014; Deliberação CEE 207/2022 e Indicação CEE 215/2022. Plano de Curso aprovado pela Portaria do Coordenador do Ensino Médio e Técnico – 2778, de 10-4-2024, publicada no Diário Oficial de 11-4-2024 – Poder Executivo – Seção I – página 35.

MÓDULO I – 1º semestre de 2026				MÓDULO II – 2º semestre de 2026				MÓDULO III – 1º semestre de 2027			
Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)			Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)			Componentes Curriculares	Carga Horária (Horas-aula)		
	Teoria	Prática	Total		Teoria	Prática	Total		Teoria	Prática	Total
I.1 – Narrativas e Roteiros para Jogos Digitais	00	50	50	II.1 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais II	00	100	100	III.1 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais III	00	100	100
I.2 – Programação e Algoritmos	00	100	100	II.2 – Desenvolvimento de Jogos para Web	00	100	100	III.2 – Desenvolvimento de Jogos para Dispositivos Móveis	00	100	100
I.3 – Operação de Software Aplicativo	00	50	50	II.3 – Iluminação e Texturização	00	50	50	III.3 – Áudio e Vídeo para Jogos Digitais	00	100	100
I.4 – Ambiente de Desenvolvimento de Jogos Digitais I	00	100	100	II.4 – Animação 3D	00	100	100	III.4 – Marketing para Jogos Digitais	50	00	50
I.5 – Game Art	00	100	100	II.5 – Game Design	00	50	50	III.5 – Ética e Cidadania Organizacional	50	00	50
I.6 – Modelagem 3D	00	50	50	II.6 – Inglês Instrumental	50	00	50	III.6 – Desenvolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	00	100	100
I.7 – Linguagem, Trabalho e Tecnologia	50	00	50	II.7 – Planejamento do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Programação de Jogos Digitais	00	50	50				
TOTAL	50	450	500	TOTAL	50	450	500	TOTAL	100	400	500

MÓDULO I Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS 2D			MÓDULOS I + II Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de PROGRAMADOR DE JOGOS PARA WEB			MÓDULOS I + II + III Habilitação Profissional de TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS		
--	--	--	--	--	--	---	--	--

Total da Carga Horária Teórica	200 horas-aula	Trabalho de Conclusão de Curso	120 horas
--------------------------------	----------------	--------------------------------	-----------

Total da Carga Horária Prática	1300 horas-aula	Estágio Supervisionado	Este curso não requer Estágio Supervisionado.
--------------------------------	-----------------	------------------------	---

Observação	A carga horária descrita como <b>prática</b> é aquela com possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item “Prática Profissional” do Plano de Curso.		
------------	--	--	--

Data: ____/____/____				Homologação: ____/____/____			
DIRETOR DE ETEC (assinatura e carimbo)				SUPERVISOR EDUCACIONAL (assinatura e carimbo)			