

Plano de Trabalho Docente - 2018

Ensino Técnico

PLANO DE CURSO Nº 336, APROVADO PELA PORTARIA CETEC - 1362, DE 05/06/2018, PUBLICADA NO DOE DE 06/03/2018 - PODER EXECUTIVO - SEÇÃO I - PÁGINA 77.	
ETEC "LAURO GOMES"	
Código: 010	Município: SÃO BERNARDO DO CAMPO
Eixo Tecnológico: INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO	
Habilitação Profissional: HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	
Qualificação: QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL TÉCNICA DE NÍVEL MÉDIO DE AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	
Componente Curricular: DESIGN DIGITAL	
Módulo: 1º MÓDULO - A	C. H. Semanal: 2,5
Professor: DOUGLAS DOS SANTOS	

I – Atribuições e atividades profissionais relativas à qualificação ou à habilitação profissional, que justificam o desenvolvimento das competências previstas nesse componente curricular.
➤ O AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS é o profissional que desenvolve programas e auxilia na análise de sistemas e modelagem de bancos de dados.
➤ •Desenvolver elementos gráficos para aplicativos e sites.

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

II – Competências, Habilidades e Bases Tecnológicas do Componente Curricular

Componente Curricular: **DESIGN DIGITAL**

Módulo: **1º MÓDULO**

Nº	Competências	Nº	Habilidades	Nº	Bases Tecnológicas
1.	Desenvolver interfaces visuais para aplicativos e sites.	1.1	Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	1.	Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ;
				2.	Teoria das cores, tipografia e composição;
				3.	Ferramentas de seleção e manipulação de objetos ;
				4.	Ferramentas de edição e tratamento ;
				5.	Transformação de objeto
				6.	Timeline, máscara e mesclagem de camadas ;
				7.	Ferramentas de texto
				8.	Estilo e filtros de imagens
				9.	Manipulação de documentos
				10.	Recursos para a criação/manipulação de imagens para a construção de botões, banners, logómarca
				11.	Regras (Heurísticas) de usabilidade

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

III – Procedimento Didático e Cronograma de Desenvolvimento

Componente Curricular: **DESIGN DIGITAL**

Módulo: **1º MÓDULO**

Habilidades	Bases Tecnológicas	Procedimentos Didáticos	Cronograma / Dia e Mês
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição; ➤ 3. Ferramentas de seleção e manipulação de objetos ; ➤ 4. Ferramentas de edição e tratamento ; ➤ 5. Transformação de objeto ➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens ➤ 9. Manipulação de documentos ➤ 10. Recursos para a criação/manipulação de imagens para a construção de botões, banners, logomarca ➤ 11. Regras (Heurísticas) de usabilidade 	➤ Aprentação das bases tecnologicas, habilidades e competências	24/07 a 24/07
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição; 	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	30/07 a 03/08
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição; 	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	06/08 a 10/08
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição; 	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	13/08 a 17/08
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição; 	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	21/08 a 24/08

➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 1. Conceitos de Design Gráfico aplicado à construção de aplicativos e sites ; ➤ 2. Teoria das cores, tipografia e composição;	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	27/08 a 31/08
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 3. Ferramentas de seleção e manipulação de objetos ; ➤ 4. Ferramentas de edição e tratamento ;	➤ Aula Prática em Laboratório	03/09 a 06/09
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 3. Ferramentas de seleção e manipulação de objetos ; ➤ 4. Ferramentas de edição e tratamento ;	➤ Aula Prática em Laboratório	10/09 a 14/09
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 5. Transformação de objeto ➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ;	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	17/09 a 21/09
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 5. Transformação de objeto ➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ;	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	24/09 a 28/09
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	01/10 a 05/10
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	08/10 a 11/10
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	16/10 a 19/10
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	22/10 a 26/10
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 6. Timeline, máscara e mesclagem de camadas ; ➤ 7. Ferramentas de texto ➤ 8. Estilo e filtros de imagens	➤ Aula prática em laboratório com prova prática	29/10 a 01/11
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 8. Estilo e filtros de imagens ➤ 9. Manipulação de documentos	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	05/11 a 09/11
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 8. Estilo e filtros de imagens ➤ 9. Manipulação de documentos	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	12/11 a 14/11
➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.	➤ 8. Estilo e filtros de imagens ➤ 9. Manipulação de documentos	➤ Aula Expositiva e prática em laboratório	19/11 a 23/11

<p>➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.</p>	<p>➤ 8. Estilo e filtros de imagens ➤ 9. Manipulação de documentos</p>	<p>➤ Aula Expositiva e prática em laboratório</p>	<p>26/11 a 30/11</p>
<p>➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.</p>	<p>➤ 10. Recursos para a criação/manipulação de imagens para a construção de botões, banners, logomarca ➤ 11. Regras (Heurísticas) de usabilidade</p>	<p>➤ Aula Expositiva, prática e atividades em grupo com, desenvolvimento de projetos</p>	<p>03/12 a 07/12</p>
<p>➤ 1.1 Manipular ou construir elementos visuais para aplicativos e sites.</p>	<p>➤ 10. Recursos para a criação/manipulação de imagens para a construção de botões, banners, logomarca ➤ 11. Regras (Heurísticas) de usabilidade</p>	<p>➤ Aula Expositiva, prática e atividades em grupo com, desenvolvimento de projetos</p>	<p>10/12 a 13/12</p>

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

IV - Plano de Avaliação de Competências

Componente Curricular: **DESIGN DIGITAL**

Módulo: **1º MÓDULO**

Competências	Instrumento(s) e Procedimentos de Avaliação	Critérios de Desempenho	Evidências de Desempenho
➤ 1. Desenvolver interfaces visuais para aplicativos e sites.	➤ •Avaliações práticas com programas de tratamento de imagens, gratuitos e práticas.	➤ Domínio da base proposta ➤ Clareza na exposição do assunto.	➤ O aluno deverá desenvolver projetos de design para aplicativos e websites
	➤ •Desenvolvimento de projetos.	➤ Domínio da base proposta	➤ O aluno deverá desenvolver projetos de design para aplicativos e websites

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

V – Plano de atividades docentes

Componente Curricular: **DESIGN DIGITAL**

Módulo: **1º MÓDULO**

Atividades Previstas	Projetos e Ações voltados à redução da Evasão Escolar	Atendimento a alunos por meio de ações e/ou projetos voltados à superação de defasagens de aprendizado ou em processo de Progressão Parcial	Preparo e correção de avaliações	Preparo de material didático	Participação em reuniões com Coordenador de Curso e/ou previstas em Calendário Escolar
JULHO					Atribuição de Aulas
AGOSTO	Palestras com profissionais da área	Atividades de reforço	Prova prática de criação de imagens	Criação de apostila sobre photoshop	Conselho de Escola Reunião Pedagógica
SETEMBRO	workshop	Atividades de reforço		Criação de apostila de GIMP	Festa da primavera
OUTUBRO	Visita Técnica	Atividades de reforço	Desenvolvimento de Layout de Produto		Conselho Intermediário
NOVEMBRO	Projetos com alunos	Atividades de reforço	Criação de projeto		Conselho de escola
DEZEMBRO			Apresentação de projetos	resumo	Reunião Pedagógica Conselho de classe final Atribuição de Aulas

Unidade de Ensino Médio e Técnico - Cetec

VI – Material de Apoio Didático para Aluno (inclusive bibliografia)

Adobe Photoshop em português. Fidalgo, João Carlos de Carvalho; Gonçalves, Márcio da Silva Editora Érica 2016

VII – Propostas de Integração e/ou Interdisciplinares e/ou Atividades Extra

Projeto interdisciplinar Com a disciplina Programação para internet

VIII – Estratégias de Recuperação Contínua (para alunos com baixo rendimento/dificuldades de aprendizagem)

Recuperação contínua, através de provas, exercícios teórico e práticos para os alunos com deficiência em assimilar o conteúdo.

IX – Identificação:

Nome do Professor: **DOUGLAS DOS SANTOS**

Assinatura:

Data: ____/____/____

X – Parecer do Coordenador de Curso:

O Plano de Trabalho Docente atende as necessidades e expectativas do Plano de Curso da Habilitação Profissional Técnica de Desenvolvimento de Sistemas.

Nome do Coordenador: **ROSA MITIKO SHIMIZU**

Assinatura:

Data: ____/____/____

Data e ciência do Coordenador Pedagógico

XI – Replanejamento: